



DOCUMENTI NECESSARI PER IL RINNOVO DEL PORTO D'ARMA

1. Modulo di richiesta autorizzazione ARMI COMUNI, predisposto dalla Questura e scaricabile dal nostro sito internet nella sezione MODULISTICA.
2. Certificazione comprovante l' idoneità psico-fisica, rilasciata dall' A.S.L. di residenza ovvero dagli Uffici medico-legali e dalle strutture sanitarie militari e della Polizia di Stato, così come previsto dall' art. 3, comma 1, D.M. Sanità 28.4.1998 (rivolgersi prima al proprio medico curante per il certificato anamnestico e successivamente recarsi all' A.S.L.)
3. Dichiarazione sostitutiva di certificazione cui all' art. 46 del D.P.R. 445/2000, attestante il conseguimento della capacità tecnica prevista all' art. 8, comma 4, della Legge n° 110 dd. 18.4.1975 e attestante il conseguimento dell' abilitazione all' esercizio venatorio ai sensi della Legge n° 157 dd. 11.2.1992 (fotocopia porto d' arma scaduto – libretto/licenza)
4. Pagamento tasse di concessione e/o stampati: € 173,16 addizionale compresa (€ 5,16) sul c/c 8003 intestato a: "Agenzia delle Entrate – ufficio Pescara – Tassa Concessioni Governative" (cod. tariffa 1518) e € 1,27 sul c/c 238386 intestato alla Tesoreria Provinciale dello Stato – sezione Trento – quale costo del libretto.
5. N° 2 foto recenti, formato tessera, a capo scoperto, mezzo busto e su sfondo chiaro.
6. N° 3 marche da bollo da € 16,00 (una per il certificato medico, una da applicare sull' apposito modulo e una da allegare)
- 7.

N.B.: Chi risiede al di fuori del Comune di Trento, compresi i sobborghi, deve presentare tutta la documentazione al Comando Stazione Carabinieri competente per il territorio che provvederà all'invio alla Questura di Trento.

RINNOVO ANNUALE DEL PORTO D'ARMA

Eseguire il versamento in c/c postale n° 8003 (di cui al punto 4) di € 173,16

N.B.: La tassa annuale non è dovuta qualora non si usufruisca della licenza durante l'anno.

N.B.: Si consiglia sempre di informarsi presso la Questura di eventuali cambiamenti del costo del libretto o del porto d'arma.